

OFICINA DE ATIVIDADES PRÁTICAS PARA TRABALHAR MEMÓRIA, ATENÇÃO, PEGA DO LÁPIS E COORDENAÇÃO MOTORA EM SALA DE AULA

Profª Marcia Valeria Cruz

Siga nossas Redes Sociais



Profª. Me Marcia Valeria Cruz

Palestra 2

**Aprenda como aplicar
atividades práticas para
estimular a criança que tem
problemas na memória,
melhorando assim seu processo
de aprendizagem**



Referências Bibliográficas



Profª. Me. Marcia Valeria Cruz

ESTIMULAÇÃO COGNITIVA MOTORA

A **estimulação cognitiva motora** envolve a aprendizagem significativa, em que a criança experencia conceitos simples e complexos, faz experiências e vivências, aprende ciência, matemática, escrita e leitura, sempre pela experimentação, com o seu próprio corpo, com as suas mãos, com os seus pés, com todos os seus sentidos...

ESTIMULAÇÃO COGNITIVA MOTORA

A estimulação psicomotora é, em primeiro lugar, o respeito à criança, pelo seu desenvolvimento, pelos seus movimentos naturais e sua individualidade.

Profª. Me Marcia Valeria Cruz



HABILIDADES NEUROCOGNITIVAS

MEMÓRIA

A **memória** é o que permite a aprendizagem, pois é através da memória que os conhecimentos se consolidam.

E só o que aprendemos com a memória, que nos possibilita (re)aprender coisas novas (aumentando assim o nosso conhecimento).

Podemos definir memória como o processo cognitivo que inclui, consolida e recupera, toda a informação que aprendemos.

HABILIDADES NEUROCOGNITIVAS

MEMÓRIA

É um sistema de armazenamento que permite reter a informação aprendida e permite evocar essa mesma informação, isto é, permite lembrar de informação retida anteriormente, mas a sua representação na memória não é uma reprodução fiel.

ESTRATÉGIAS PEDAGÓGICAS



Como fazer

Profª. Me Marcia Valeria Cruz



Estratégias Metacognitivas para o Desenvolvimento da Criança com Dificuldades de Aprendizagem na Clínica e na Escola

Recurso Didático

JOGO: Explorando a Memória de Trabalho

Objetivo: Percepção de formas visuais, dominância lateral, expressão e movimento, atenção viso-motora, concentração, foco, raciocínio lógico, autoalimentação, programação e regulação.



ATIVIDADES PRÁTICAS

Recursos Didáticos

Jogos Quebra-Cabeças

Jogo: Percepção Visual Cores e Formas

Jogo: Descubra a Sequência

Jogo: Equilibrando

Jogo: Torre Inteligente

Jogos de Dominó e Memória



Objetivo

Estimular a organização sequencial, a memória visual, a correspondência, formas e atributos dos objetos, coordenação motora fina, atenção, foco e concentração.



OBRIGADA !!!

Profª. Me. Marcia Valeria Cruz

Contatos:

E-mail: marciavalериacruz@yahoo.com.br

Telefone: (44) 99911-2827



Siga nossas Redes Sociais



www.rhemaeducacao.com.br