

JOGOS PARA AS DIFICULDADES DE MATEMÁTICA

Professora: LUZIA FERRARI

Pedagoga especialista em Psicopedagogia, Psicomotricidade e
Educação Especial

Email: espacopedagogicolf@gmail.com

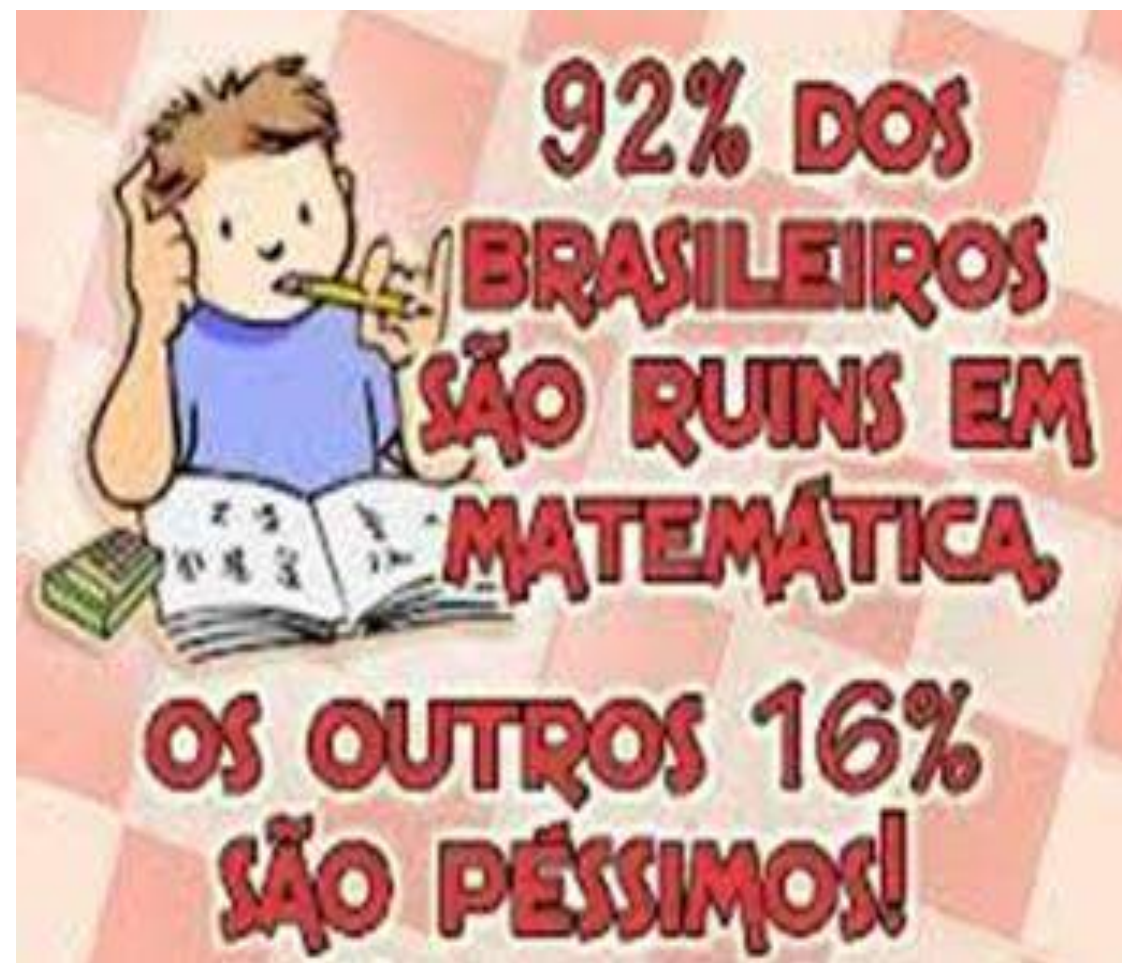


**DIFICULDADES EM
MATEMÁTICA
X
DISCALCULIA**

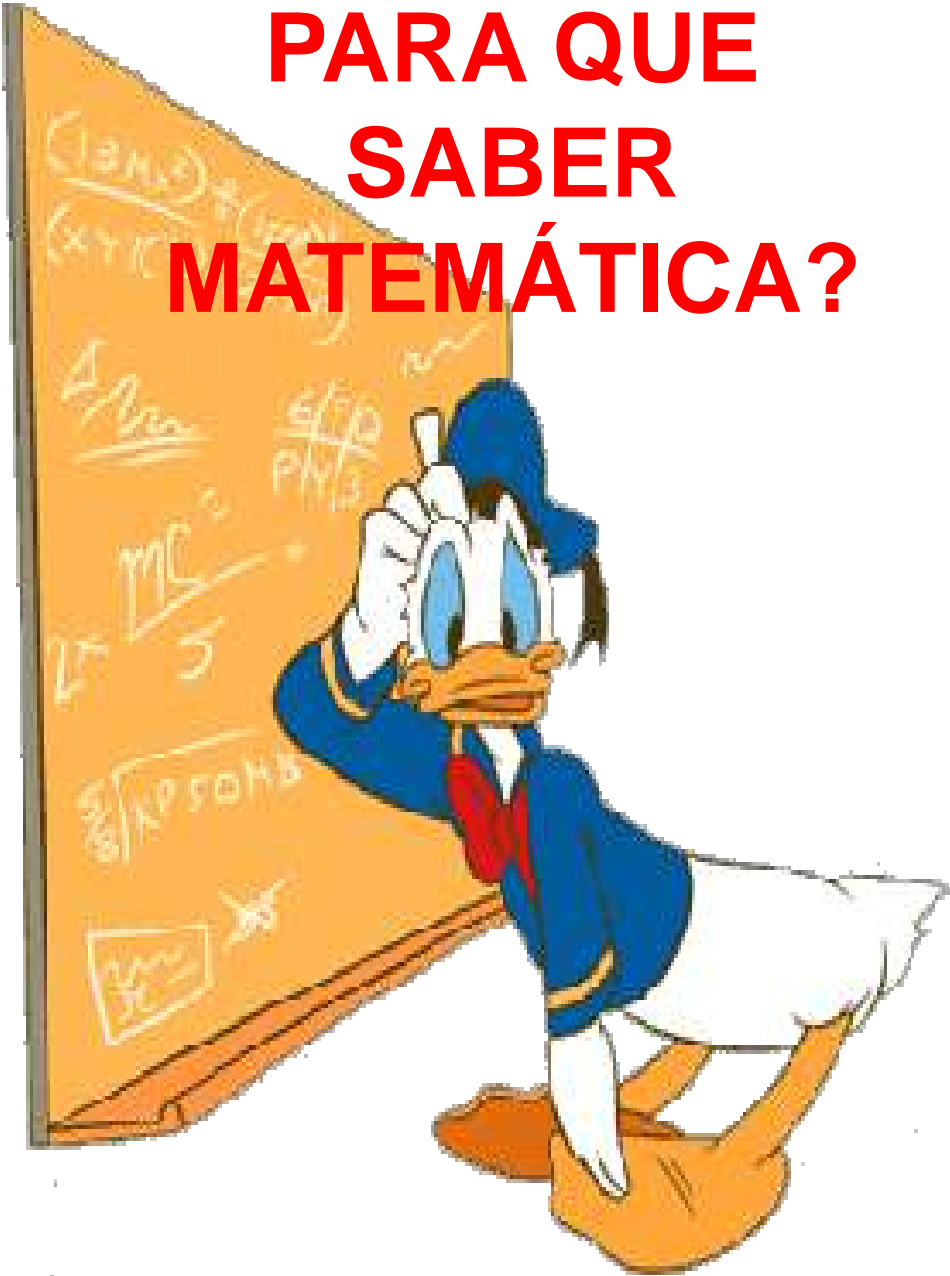


A Matemática é considerada uma das disciplinas que ocasiona o maior índice de alunos em recuperação e está presente assiduamente nas reprovações.

Inúmeros estudos revelam que a problemática relaciona-se a fatores ligados ao ensino **NÃO MUITO** prazeroso da Matemática, por meio da introdução de jogos pedagógicos que facilitaria o aprendizado de uma forma lúdica.



**PARA QUE
SABER
MATEMÁTICA?**



**MATEMÁTICA
ESTÁ NO NOSSO
DIA A DIA**



Planejamento



Na receita de um bolo



Na vela do bolo de aniversário



Brincando de esconde esconde



Brincando de amarelinha

MECANISMOS ENVOLVIDOS NO DESENVOLVIMENTO DE UMA OPERAÇÃO ARITMÉTICA

- Processamento da informação;
- Percepção;
- Reconhecimento e produção de números;
- Representação número/símbolo;



- Memória de curto e longo prazo;
- Raciocínio;
- Discriminação viso espacial
- Atenção.



O PROBLEMA PRINCIPAL ESTÁ EM COMPREENDER QUE O PROBLEMA MUITAS VEZES, NÃO É A MATEMÁTICA E SIM A MANEIRA COMO ELA É ENSINADA!



ASPECTOS A SEREM REVISTOS PELOS PROFESSORES

- Respeitar o ritmo do aluno, entendendo o processo que utilizou;
- Favorecer o aluno com modelos de avaliação; questões diretas e com dificuldades gradativas;
- Permitir o uso da calculadora e da tabuada;
- Planejar uma aula “sem erros”, para que o aluno possa conhecer o sucesso;
- Utilizar, sempre que for necessário, materiais concretos, visualização de problemas, com desenhos.



➤ Utilizar, sempre que possível, jogos de raciocínio;

SUGESTÕES DE JOGOS E ATIVIDADES



FECHA A CAIXA

**JOGO DAS
POSIÇÕES**



RESTA UM



DESCOBRINDO A PALAVRA

33 L 7 B 5 D 48 A 99 T
 14 O 25 N + 3 32 R 56 C 25 H

10	17	35	35	51	59	28	51

102	35	51	10	51	36	28	51	8	17	35

EXERCÍCIOS GRÁFICOS

BETHEMÁTICA produções
www.bethematica.blogspot.com

Adedanha Matemática

PONTUAÇÃO: 10 pontos por acerto. A partir da adição, havendo coincidência, marca-se 05 pontos por item.

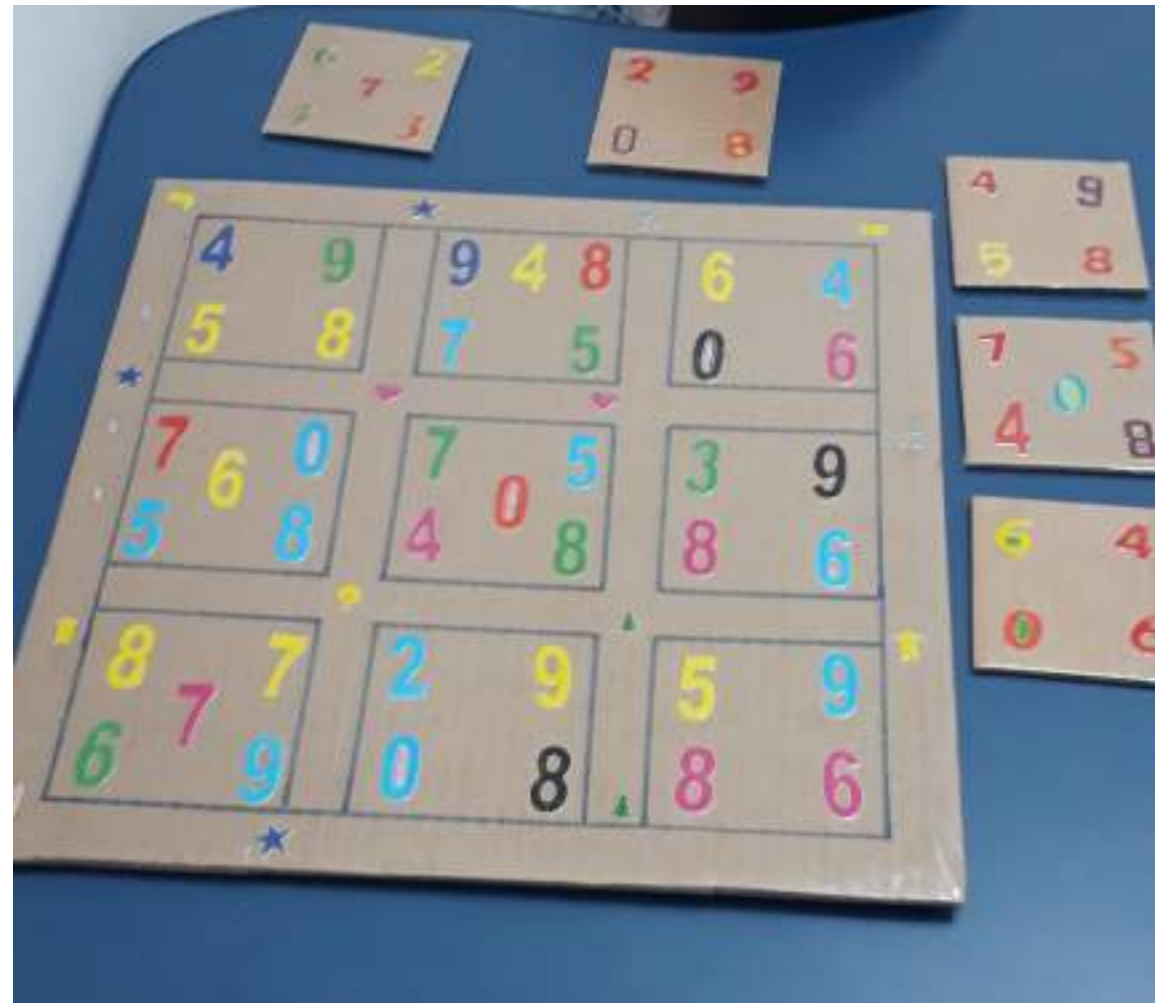
Número Sortado	Adição	Subtração	Quilô	Óctilo	Nº Romano	Uma adição	Uma subtração	Uma multiplicação	Uma divisão	Uma expressão
1ª RODADA		2ª RODADA		3ª RODADA		4ª RODADA		5ª RODADA		TOTAL

Jogo criado pela Prof. Esp. Elizabeth Gomes Pinheiro - Publicação XI ENEM (ISSN 2178034X)

SUDOKU INFANTIL



LABIRINTO



**QUADRO DA
MATEMÁTICA**



**FORMANDO
NÚMEROS**

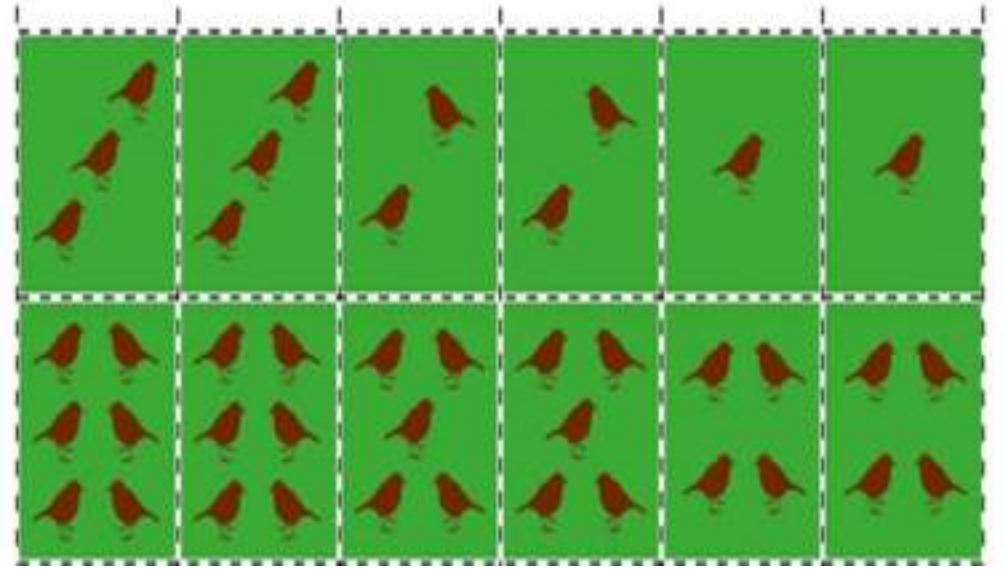
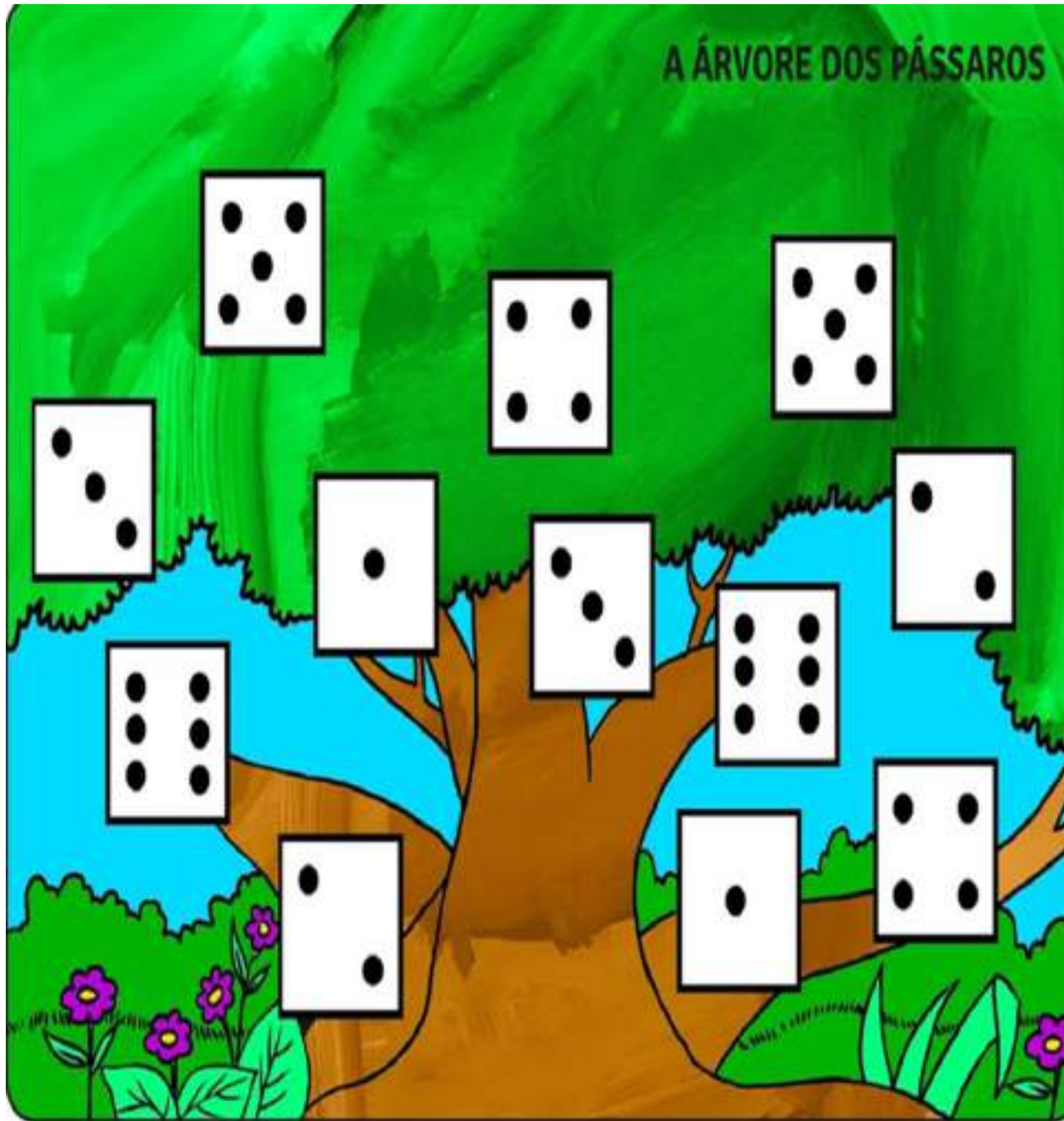


**OPERAÇÕES
SIMPLES**



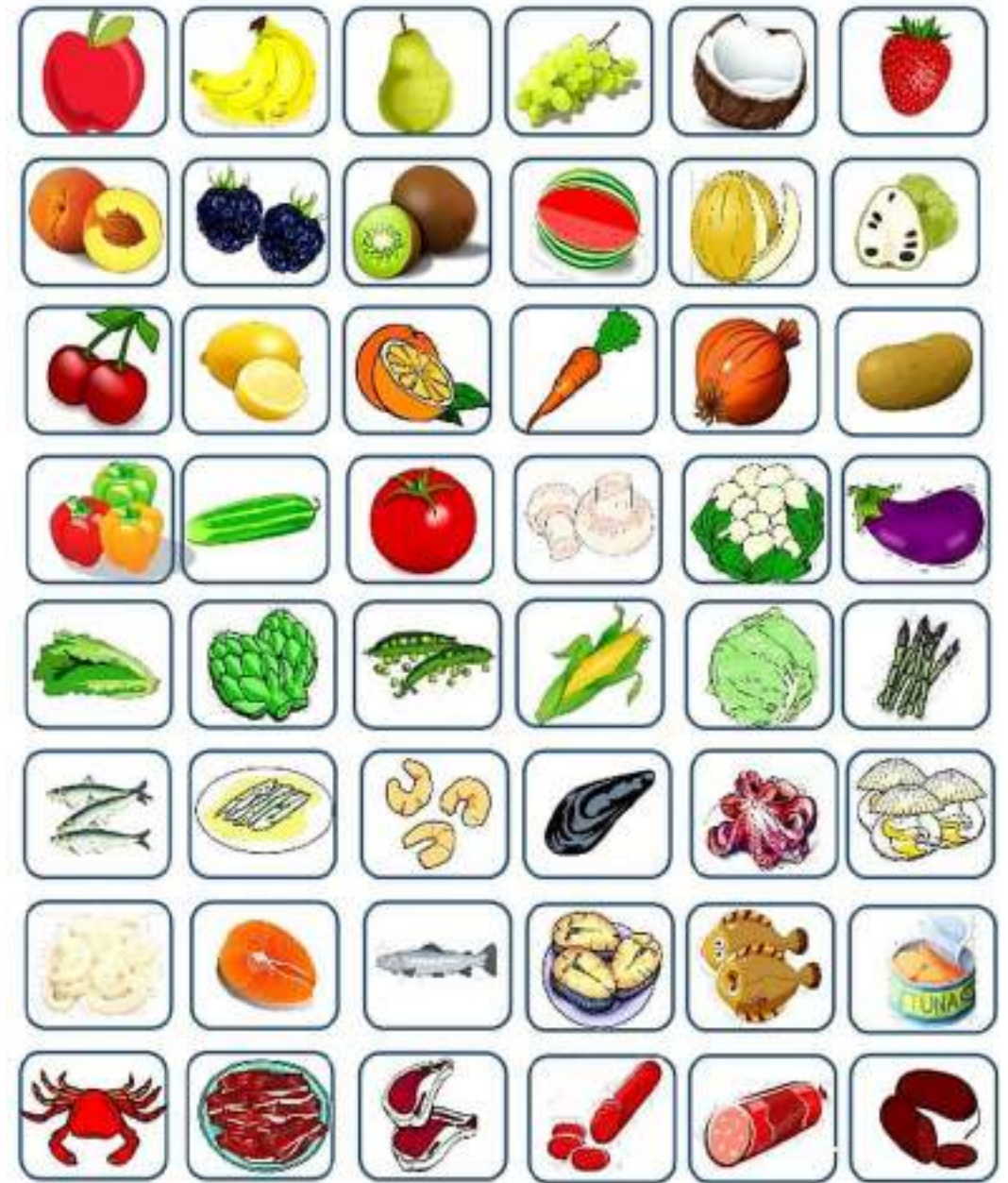
ATENÇÃO

A ÁRVORE DOS PÁSSAROS





**VAMOS
COMPRAR?**



Jean Piaget



“O principal objetivo da educação é criar pessoas capazes de fazer coisas novas e não simplesmente repetir o que as outras gerações fizeram.”

MUITO OBRIGADA!





Siga nossas Redes Sociais



www.rhemaeducacao.com.br