

COMO APLICAR A METODOLOGIA DE PROJETOS EM SUA SALA DE AULA

Profª Josi Sant'Anna Haddad

Pedagoga, Especialista em Deficiência Intelectual,
Psicopedagoga Clínica e Institucional, Mestre em Educação,
Palestrante, Professora do Grupo Rhema.

Siga nossas Redes Sociais



A Aprendizagem Baseada em Projetos é uma das práticas de ensino mais eficientes do século 21



CONSIDERAÇÕES INICIAIS

- O uso de metodologias ativas, que colocam o aluno no centro do processo de ensino e aprendizagem, tem ganhado força ultimamente.
- Uma dessas metodologias é a Aprendizagem Baseada em Projetos (**ABP**).
- A partir de um tema gerador, em geral ligado à realidade dos alunos, eles investigam, debatem e elaboram um produto ou uma possível solução, usando os conteúdos curriculares.
- Trabalham em grupos e aprendem de forma coletiva e colaborativa.

O QUE É A METODOLOGIA DE PROJETOS

- É uma metodologia focada na investigação prática.
- Em vez do ato mecânico de anotar a aula expositiva do professor, os alunos são estimulados a se envolverem em desafios reais ou simulados.
- A ideia é tornar o ensino mais atrativo, sem a imposição do conteúdo de modo passivo.
- Ganhou relevância em disciplinas de ciências e matemática, mas *se aplica a qualquer disciplina, independentemente do ano escolar ou universitário.*



PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS

- O aluno é o ponto central do processo e se desenvolve em grupos tutoriais;
- Se define por ser um processo ativo, cooperativo, integrado e interdisciplinar e orientado para a aprendizagem do aluno;
- Orientar e incentivar o aluno sobre o que ele sabe e do que precisa estudar;
- Incentivar o aluno a aprender, fazer projetos em grupo, escutar opiniões diferentes das suas;



Fonte: <https://www.slideshare.net/Seripe/aprender-por-projetos-com-a-biblioteca-escolar>

PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS

- O professor é um incentivador, define os objetivos da situação e incentiva os alunos a discutirem sobre o tema, através de uma dinâmica em grupo, avaliando assim o aluno;
- Os alunos devem: Colaborar através de seu conhecimento na discussão; Colaborar com o grupo propondo soluções para eventuais problemas que talvez comprometam o desempenho do projeto.



VANTAGENS DA APRENDIZAGEM BASEADA EM PROJETOS - ABP

- Relação com um tema ligado ao contexto dos alunos desperta o interesse e favorecer o engajamento;
- Oferece aos alunos oportunidade de identificar problemas reais e agir de maneira ativa e colaborativa em busca de uma solução;
- Não há imposição do conteúdo de modo passivo;
- Melhoria do domínio de habilidades técnicas;
- Permite o desenvolvimento de competências socioemocionais indispensáveis para o futuro – como criatividade, resolução de problemas e trabalho em equipe.

COMO VC PODE APLICAR EM SALA DE AULA

Dicas para trabalhar com a metodologia de projetos:

1. Considere a necessidade ou a vontade dos estudantes;
2. Conheça seu aluno;
3. Tenha escuta ativa e olhar atento;
4. Questione a aplicação dos conhecimentos;
5. Coloque-se no lugar do aluno;
6. Faça alterações de acordo com as demandas dos alunos.



É SUGERIDO UM PROBLEMA



Os alunos investigam possíveis causas, elaboram hipóteses e direcionam o projeto

Após conhecer melhor o desafio e suas origens, definem táticas para a resolução do desafio



Após conhecer melhor o desafio e suas origens, definem táticas para a resolução do desafio

Realizam um planejamento



São avaliados pelo orientador ou professor.

Apresentam o plano e o executam, podendo demonstrar os resultados em outro momento



CONSIDERAÇÕES FINAIS

Essa metodologia traz o aluno para a ação, participando da construção do seu aprendizado por meio das vivências e planejamentos, ao invés de uma aula explicativa e expositiva.

O aluno aprende os processos essenciais para a condução de projetos, como:

- Elaboração de hipóteses; Refinamento de ideias;
- Realização de previsões; Experimentação de hipóteses;
- Coleta de dados; Realização de novos questionamentos;
- Desenvolvimento de materiais concretos (aplicativos, relatórios, documentos etc.).



Siga nossas Redes Sociais



www.rhemaeducacao.com.br