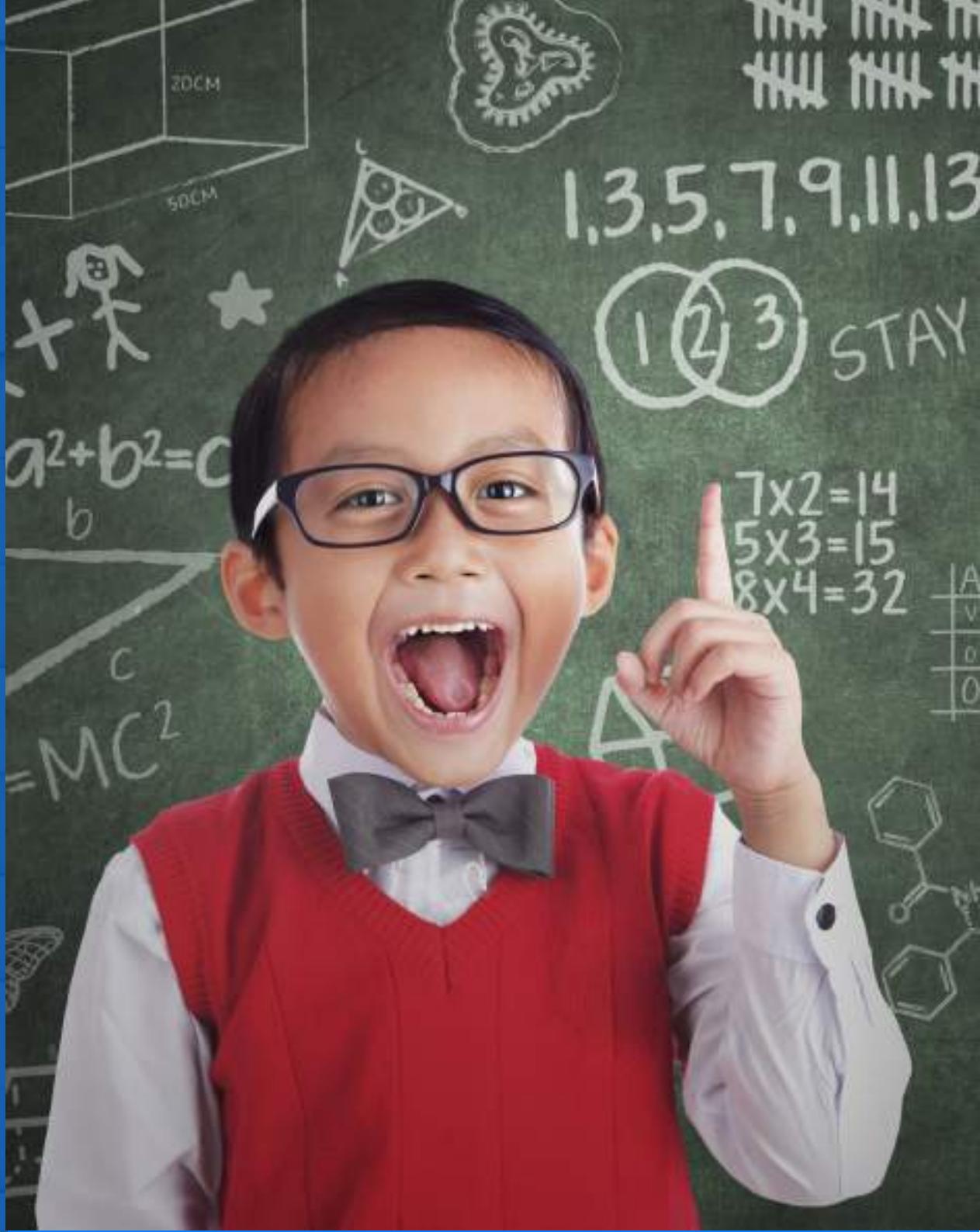


ATIVIDADES PRÁTICAS
para desenvolver o
RACIOCÍNIO LÓGICO
matemático e resolução
DE PROBLEMAS NAS
habilidades cognitivas



SUMÁRIO

03 Introdução

05 Jogos

21 Referências Bibliográficas

INTRODUÇÃO

O raciocínio lógico matemático depende de mecanismos e formas de pensar e resolver problemas em nosso dia a dia por meio de conceitos, regras e algorítmicos numéricos.

É essencial que a criança tenha alguns pré-requisitos:

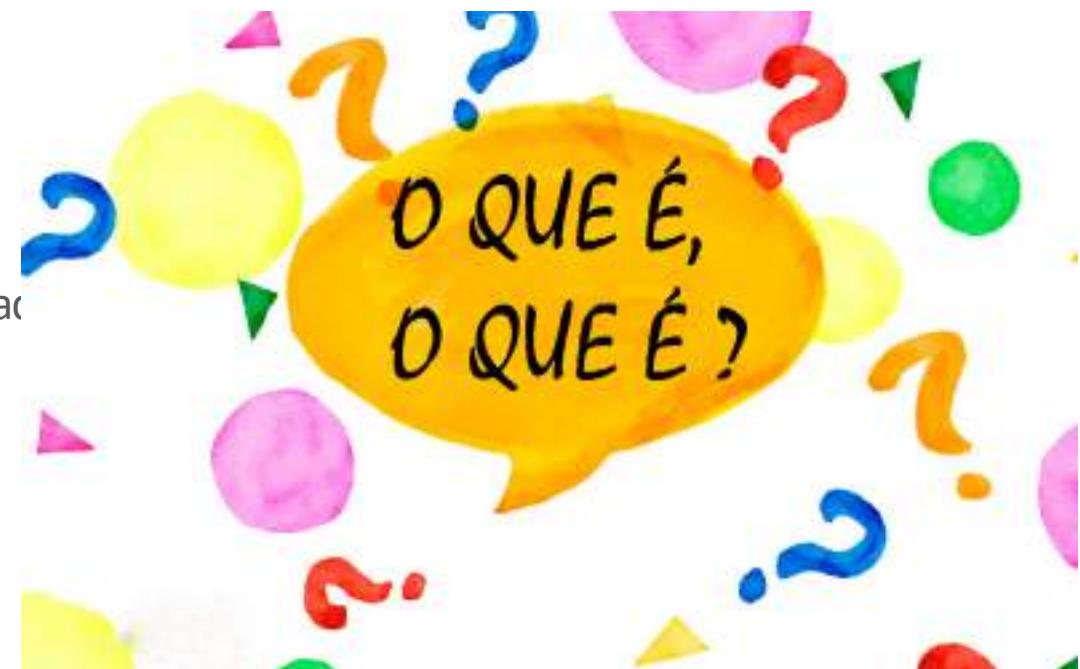
- Consciência numérica;
- Percepção visual e espacial;
- Estruturação da linguagem;
- Funções executivas: planejamento, organização sequencial, memória operacional, e auto correção;
- Nível intelectual e atencional.



JOGOS

Jogos de adivinhação

Promovem o desenvolvimento das habilidades cognitivas.



Os jogos em grupo

Desempenham o importante papel de estimular as habilidades cognitivas de raciocínio lógico e autoconfiança, por isso é uma ótima abordagem para usar em sala de aula.

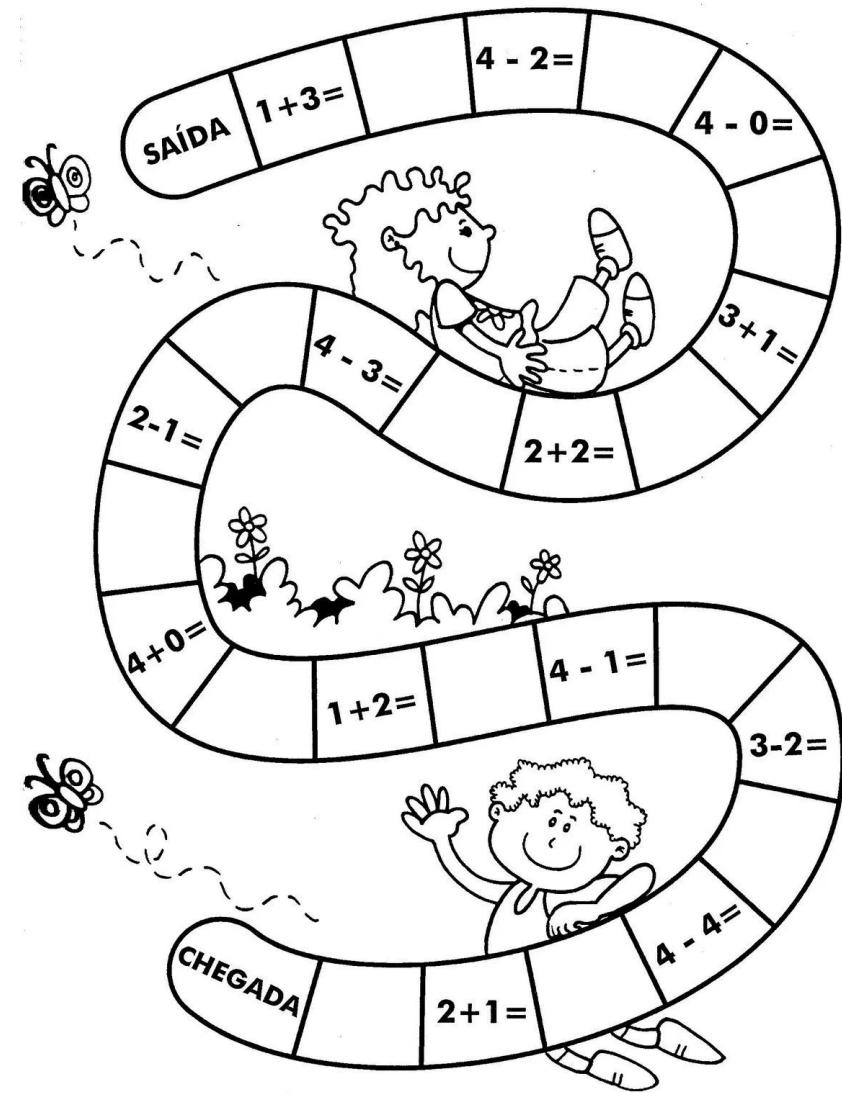


Jogos de tabuleiro

Engana-se quem pensa que os jogos de tabuleiro são apenas para diversão, pois eles são ótimas opções para estimular a capacidade de memória, raciocínio lógico e abstração (xadrez, dama, trilha).



Trilhas de desafios



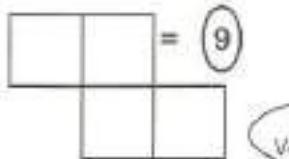
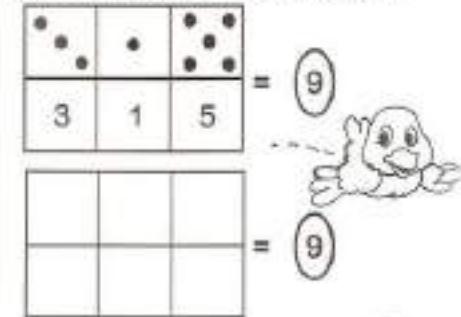
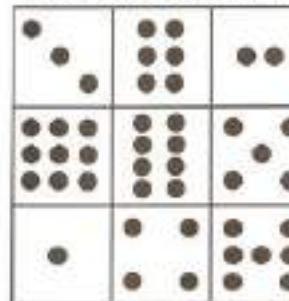
Banco Imobiliário



Quadrado Mágico

Quadrado Mágico

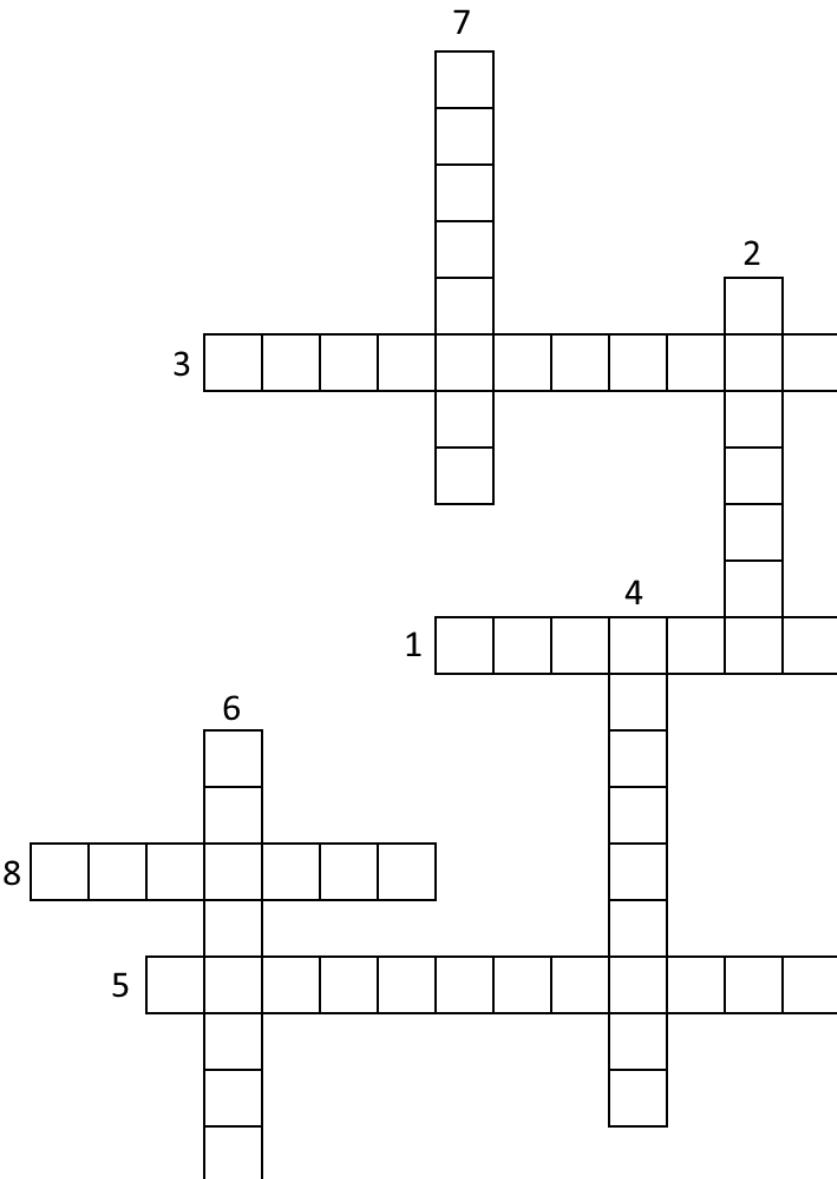
Observe o quadrado e crie situações em que a soma seja sempre 9.



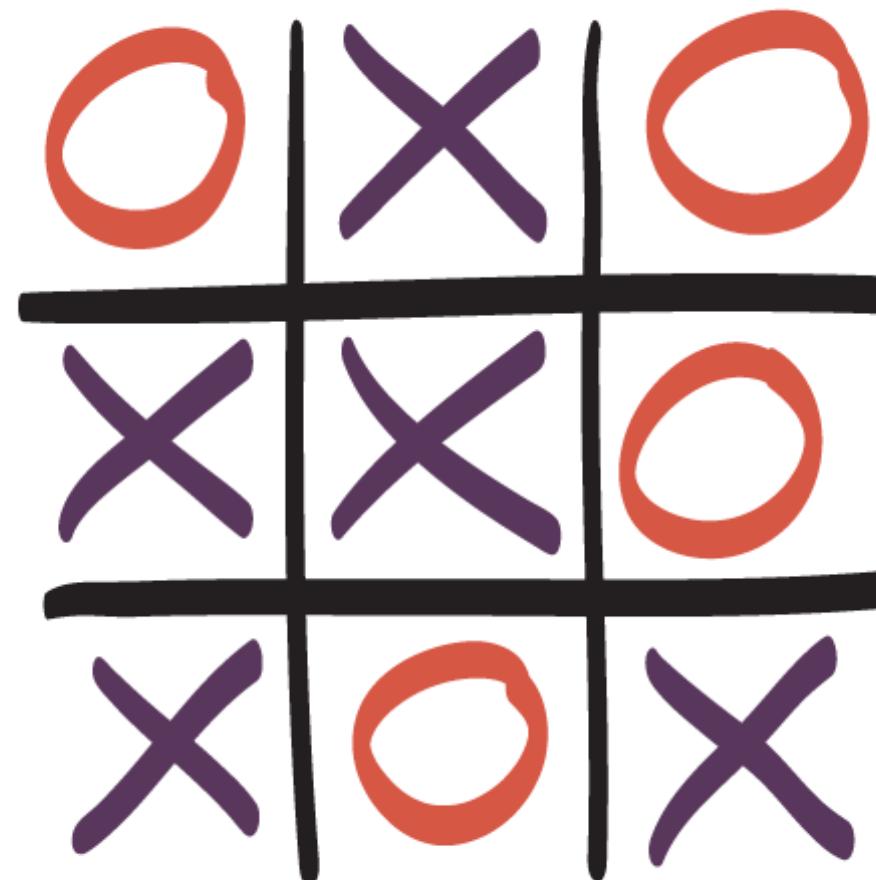
Jogos de pega-varetas



Palavras cruzadas



Jogo da velha



Jogos digitais (vídeo game)



Mercadinho na escola



Diferentes sequências de numerais

COMPLETE A SEQUÊNCIA NUMÉRICA

1		3		5		7		9	10
11	12		14		16		18		20
21		23		25		27		29	30
31	32		34		36		38		40
41		43		45		47		49	50

Utilizar sinais de (+ - × ÷)

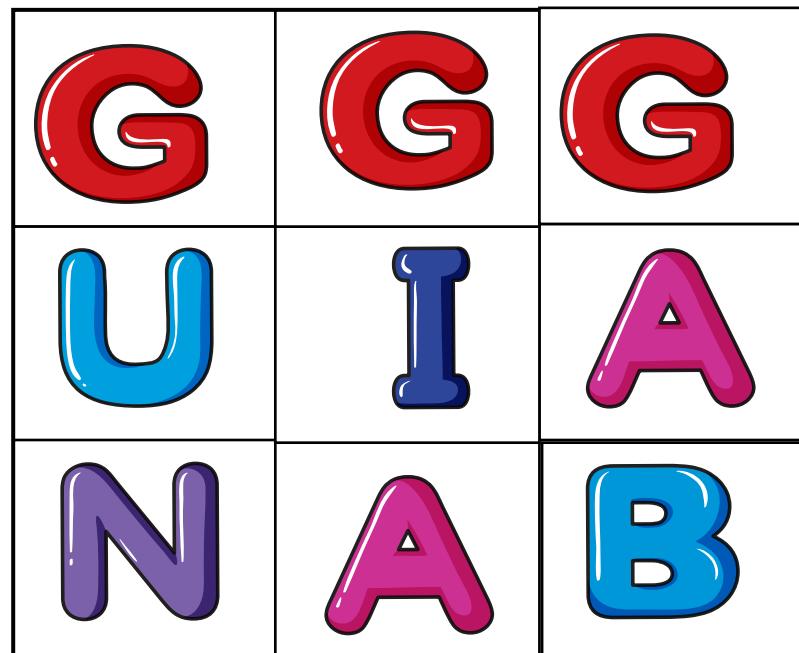
Colocar cada número uma só vez, mas sem
qualquer ordem, conseguir sempre como
resultado o número 28.

$$1 \ 2 \ 3 \ 4 = 28$$

$$3 \times 2 = 6 + 1 = 7 \times 4 = 28$$

Jogo da senha

Para abrir a porta secreta, é preciso descobrir a palavra secreta de nove letras. Apertando os botões do quadro abaixo, na ordem correta, você descobrirá a senha para abrir a porta! Todas as letras são usadas apenas uma vez!



R: BUGIGANGA

Pegadinhas

Um avião com 100 pessoas a bordo caiu junto a fronteira da Espanha. A cabina da primeira classe

caiu na Espanha, a cabina principal caiu no lado português. Que país tem a obrigação de enterrar

os 18 sobreviventes portugueses que viajavam na primeira classe?

- Portugal 
- Espanha 
- O país onde está registrado o avião
- Nenhum



REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- PAPATERRA, L. F. Treinamento de Memória, atenção, criatividade, compreensão, expressão e raciocínio lógico Manual Papaterra – branco. Treinamento de Memória, atenção, criatividade, compreensão, expressão e raciocínio lógico. São Paulo: LP books, 2012.
- PEDRO, W. Guia prático da Neuroeducação: Neuropsicopedagogia, Neuropsicologia e Neurociência. Rio de Janeiro: Wak, 2017.

Gostou do
conteúdo?
Compartilhe!

Siga nossa Redes Sociais

